

Vendeur(euse) Réparateur Cycles *option Vélo électrique*

DURÉE

12 mois en alternance

LIEU DE FORMATION

42, rue de la Gitonnière
37300 Joué-Lès-Tours

FINANCEMENT

Contrat d'apprentissage
/ Contrat de
Professionnalisation

NIVEAU

Niveau 3 (CAP / BEP)



Romain BETTON

42, rue de la Gitonnière 37300
Joué-Lès-Tours
02 47 67 65 18
contact@antee-formation.com



Antée formation
apprendre autrement

● LE MÉTIER

Le (La) vendeur(se) réparateur Cycles effectue des opérations de vente en face à face de produits de cycles. En tant que réparateur cycle (mécanicien vélo), il est sollicité tant pour le montage, la révision que pour les réparations. Il doit être capable d'intervenir sur tout type de vélos : vélos de ville, VTT, VTC, vélos de course et de plus en plus sur les vélos à assistance électrique.

● EMPLOIS VISÉS

Vendeur(euse) conseil, vendeur(euse) de cycles, conseiller(ère) en vente spécialisé(e) cycle, réparateur(trice) cycles, technicien(ne) cycles.



● PRÉREQUIS

- Vous avez le sens du service et le goût du contact client, vous aimez travailler en équipe, vous êtes dynamique et disponible
- Aptitude naturelle pour la mécanique / réparation de cycles

● CONTENU

Module 1 : Réaliser la préparation, l'entretien et la réparation courante des cycles et des vélos à assistance électrique

- Réaliser la préparation, l'entretien et la réparation courante des cycles et des vélos à assistance électrique.
- Préparer les cycles et les vélos à assistance électrique.
- Réaliser l'entretien courant des cycles et des vélos à assistance électrique.
- Réaliser les réparations courantes des cycles et des vélos à assistance électrique.

Module 2 : Participer à la vente et la location des matériels et des accessoires de sport

- Participer à la vente et la location des matériels et des accessoires de sport
- Participer à la vente des matériels et des accessoires de sport.
- Participer à la location des matériels de sport.
- Participer au suivi des commandes et des mouvements de stock d'un point de vente ou de service.