

CHARGÉ(E) DE COMMUNICATION (Titre professionnel Concepteur Designer UI)

DURÉE

12 mois en alternance

LIEU DE FORMATION

42, rue de la Gitonnière
37300 Joué-Lès-Tours

FINANCEMENT

Contrat d'apprentissage
/ Contrat de
professionnalisation

NIVEAU

Niveau 6 (BAC+3)



Clémence NICOLAS
42, rue de la Gitonnière
37300 Joué-Lès-Tours
02 47 67 65 18
contact@antee-formation.com



Antée formation
apprendre autrement

● LE MÉTIER

Le concepteur designer UI détermine comment un utilisateur interagit avec les différents outils de communication. Il conçoit et réalise des outils de communication numériques adaptés à différents supports de publication et de communication, A partir du recueil du besoin utilisateur, d'un brief client, éventuellement d'un cahier des charges, il analyse la demande, conçoit l'interface, élabore une ambiance graphique, crée ou adapte une charte graphique et des médias. Il réalise des visuels ou des maquettes et élabore des animations.

● EMPLOIS VISÉS

UI designer, Web designer, Chargé de communication digitale, Chargé de veille technologique et stratégique, Web marketeur, Intégrateur multimédia, Réalisateur multimédia, Concepteur intégrateur internet, Assistant chef de projet multimédia, directeur d'agence web...



● PRÉREQUIS

- Niveau scolaire : niveau 5 (BAC+2) et/ou selon expérience professionnelle
- Vous avez une formation dans le commerce ou la communication
- Vous êtes à l'aise avec les outils bureautiques et la langue anglaise
- Vous êtes organisé(e) et communicant(e)

● CONTENU

Module 1 : Concevoir les éléments graphiques d'une interface et de supports de communication

- Réaliser des illustrations, des graphismes et des visuels
- Concevoir des interfaces graphiques et des prototypes
- Réaliser une animation pour différents supports de diffusion
- Créer des supports de communication

Module 2 : Contribuer à la gestion et au suivi d'un projet de communication numérique

- Mettre en œuvre une stratégie webmarketing
- Assurer une veille professionnelle et développer les compétences collectives de son équipe

Module 3 : Réaliser, améliorer et animer des sites web

- Intégrer des pages web
- Adapter des systèmes de gestion de contenus
- Optimiser en continu un site web ou une interface