

## CHARGÉ(E) DE COMMUNICATION (Titre professionnel Concepteur Designer UI)

### DURÉE

12 mois en alternance

### LIEU DE FORMATION

42, rue de la Gitonnière  
37300 Joué-Lès-Tours

### FINANCEMENT

Contrat d'apprentissage  
/ Contrat de  
professionnalisation

### NIVEAU

Niveau 6 (BAC+3)



Clémence NICOLAS  
42, rue de la Gitonnière  
37300 Joué-Lès-Tours  
02 47 67 65 18  
contact@antee-formation.com



**Antée** formation  
apprendre autrement

### ● LE MÉTIER

Le concepteur designer UI détermine comment un utilisateur interagit avec les différents outils de communication. Il conçoit et réalise des outils de communication numériques adaptés à différents supports de publication et de communication, A partir du recueil du besoin utilisateur, d'un brief client, éventuellement d'un cahier des charges, il analyse la demande, conçoit l'interface, élabore une ambiance graphique, crée ou adapte une charte graphique et des médias. Il réalise des visuels ou des maquettes et élabore des animations.

### ● EMPLOIS VISÉS

UI designer, Web designer, Chargé de communication digitale, Chargé de veille technologique et stratégique, Web marketeur, Intégrateur multimédia, Réalisateur multimédia, Concepteur intégrateur internet, Assistant chef de projet multimédia, directeur d'agence web...



### ● PRÉREQUIS

- Niveau scolaire : niveau 5 (BAC+2) et/ou selon expérience professionnelle
- Vous avez une formation dans le commerce ou la communication
- Vous êtes à l'aise avec les outils bureautiques et la langue anglaise
- Vous êtes organisé(e) et communicant(e)

### ● CONTENU

#### Module 1 : Concevoir les éléments graphiques d'une interface et de supports de communication

- Réaliser des illustrations, des graphismes et des visuels
- Concevoir des interfaces graphiques et des prototypes
- Réaliser une animation pour différents supports de diffusion
- Créer des supports de communication

#### Module 2 : Contribuer à la gestion et au suivi d'un projet de communication numérique

- Mettre en œuvre une stratégie webmarketing
- Assurer une veille professionnelle et développer les compétences collectives de son équipe

#### Module 3 : Réaliser, améliorer et animer des sites web

- Intégrer des pages web
- Adapter des systèmes de gestion de contenus
- Optimiser en continu un site web ou une interface